



Jacky Ghys

UX/UI Designer & Développeur Front-end

● DISPONIBLE · OUVERT AUX OPPORTUNITÉS

CDI · Wallonie, Bruxelles, Luxembourg ou remote

jacky.g94@hotmail.com · Jemeppe-sur-Sambre (Namur), Belgique

jacky-ghys.com · linkedin.com/in/jacky-ghys-31a6b6170

PROFIL

Profil hybride design + code : je conçois les interfaces, puis je les code moi-même. Six ans de métier — trois ans comme designer salarié au Luxembourg, puis trois ans en indépendant. Des fondamentaux solides qui me permettent de piloter les outils d'IA avec efficacité. Mon approche est pragmatique : des solutions simples, rapides à livrer et faciles à maintenir, avec un profil qui réduit les frictions entre conception et intégration. Je cherche une équipe produit, un studio ou une agence — en Belgique ou au Luxembourg — pour des projets qui durent.

EXPÉRIENCE

Designer & développeur indépendant

2023 — **auj.**

Pixel Jack · Jemeppe-sur-Sambre, BE

- Sites, web apps, dashboards et identités visuelles pour des PME belges et françaises — dont un client industriel (Nexans Benelux, recommandation à l'appui).
- Gestion complète : cadrage, planning, livraison, formation client, support. 73 % de clients récurrents.
- Depuis un an et demi : design ET développement livrés de bout en bout, avec l'IA comme accélérateur — pilotée, relue, testée.
- Geode GoFind (geode-gofind.com) : conception d'un jeu mobile entièrement fonctionnel — design des 8 écrans (iOS + Android), identité visuelle (50+ minéraux modélisés) et site vitrine, du concept au code.

UX/UI Designer salarié

2020 — 2023

Startup · Luxembourg

- Designer produit au sein d'une startup : conception d'interfaces, travail en équipe et collaboration étroite avec le développement.

FORMATION

Bachelier en Design Web & Mobile

2016 — 2019

Haute École Albert Jacquard — Namur

UX/UI design, conception d'interfaces, développement web, identité visuelle, ergonomie et gestion de projets digitaux.

Études secondaires

2006 — 2014

Athénée Royal Pierre Paulus

COMPÉTENCES

UX/UI Design — 6 ans

Recherche, wireframes, maquettes hi-fi, prototypage, design systems, audits.

Front-end — 2 ans

Intégration au pixel près, composants, responsive, accessibilité.

Dev assisté par IA — 1,5 an

Copilote quotidien : prompting, revue de code, workflows — piloté par des fondamentaux solides.

Identité visuelle — 6 ans

Logos, palettes, typographie, chartes graphiques et guidelines.

OUTILS

Figma · Suite Adobe · Canva · React · Flutter · WordPress · Claude (IA)

ATOUTS

- Fondamentaux solides pour piloter l'IA
- Autonomie : deadlines, clients, livraisons
- Expérience du travail en équipe (3 ans)
- Maquettes pensées pour être développées

LANGUES

Français — langue maternelle
Anglais — niveau moyen