



Jacky Ghys

Product Designer · Design · Prototype · Build · Ship

● DISPONIBLE · OUVERT AUX OPPORTUNITÉS

CDI · Wallonie, Bruxelles, Luxembourg ou remote

jacky.g94@hotmail.com · Jemeppe-sur-Sambre (Namur), Belgique
jacky-ghys.com · linkedin.com/in/jacky-ghys-31a6b6170

PROFIL

Product Designer hybride design + développement, avec 6 ans d'expérience dans la conception de produits numériques. Je transforme une idée en produit fonctionnel : cadrage, UX/UI, prototypage, identité visuelle, développement front-end et mise en production. Après 3 ans en startup puis 3 ans comme indépendant, j'ai notamment conçu et développé **Geode GoFind**, mon propre jeu mobile géolocalisé, aujourd'hui publié sur Google Play. J'utilise l'IA comme accélérateur de conception et de développement, avec suffisamment de fondamentaux techniques pour **piloter, tester et améliorer** ce qu'elle produit. Je recherche aujourd'hui une équipe produit, un studio ou une agence où mettre à profit ce profil transversal **design + produit + technologie**.

CONCEPTION
PRODUIT

UX / UI

PROTOTYPAGE

DÉVELOPPEMENT

BACKEND

PUBLICATION

EXPÉRIENCE

Fondateur · Product Designer · Développeur

2026

Geode GoFind · geode-gofind.com

Conception et développement en autonomie d'un jeu mobile géolocalisé, de l'idée jusqu'à sa publication sur Google Play.

- Définition du concept, des mécaniques de jeu et de la progression
- Conception UX/UI complète et prototypage des interfaces (iOS + Android)
- Identité visuelle et assets du jeu — 50+ minéraux modélisés
- Développement de l'application mobile en Flutter
- Intégration et gestion des services backend avec Firebase
- Tests, debugging, optimisation et itérations produit
- Publication et gestion des releases sur Google Play Console
- Site vitrine et supports de communication
- IA utilisée intensivement comme accélérateur de conception et de dev

Résultat : un produit mobile complet, fonctionnel et distribué au public — conçu et développé seul.

Designer & développeur indépendant

2023 — auj.

Pixel Jack · Jemeppe-sur-Sambre, BE

- Sites, web apps, dashboards et identités visuelles pour des PME belges et françaises — dont un client industriel (Nexans Benelux, recommandation à l'appui).
- Gestion complète : cadrage, planning, livraison, formation client, support. 73 % de clients récurrents.
- Design ET développement livrés de bout en bout, avec l'IA comme accélérateur — pilotée, relue, testée.

UX/UI Designer salarié

2020 — 2023

Startup · Luxembourg

- Designer produit au sein d'une startup : conception d'interfaces, travail en équipe et collaboration étroite avec le développement.

FORMATION

Bachelier en Design Web & Mobile

2016 — 2019

Haute École Albert Jacquard — Namur

UX/UI design, conception d'interfaces, développement web, identité visuelle, ergonomie et gestion de projets digitaux.

Études secondaires

2006 — 2014

Athénée Royal Pierre Paulus

COMPÉTENCES

Conception produit

Cadrage, scope, mécaniques, progression, roadmap.

UX/UI Design — 6 ans

Recherche, wireframes, maquettes hi-fi, prototypage, design systems, audits.

Front-end & mobile

React, Flutter, intégration au pixel près, responsive, accessibilité.

Backend & publication

Firebase, gestion des releases, Google Play Console.

Dev assisté par IA — 1,5 an

Prompting, revue de code, workflows — piloté, relu, testé.

Identité visuelle — 6 ans

Logos, palettes, typographie, chartes et guidelines.

OUTILS

Figma · Suite Adobe · Canva · React · Flutter · Firebase ·
WordPress · Google Play Console · Claude (IA)

ATOUTS

- De l'idée à la mise en production, en autonomie
- Fondamentaux solides pour piloter l'IA
- Autonomie : deadlines, clients, livraisons
- Maquettes pensées pour être développées

LANGUES

Français — langue maternelle
Anglais — niveau moyen